**哈尔滨工业大学计算学部**

**2025年春季学期《软件工程》**

**Lab 2：项目计划与原型设计**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **姓名** | **学号** | **联系方式** |
|  |  | Email/手机号码 |
|  |  | Email/手机号码 |
|  |  | Email/手机号码 |

**目 录**

[1 实验要求 1](#_Toc197374811)

[2 项目概述 1](#_Toc197374812)

[3 用户故事 1](#_Toc197374813)

[3.1 用户故事清单及优先级 1](#_Toc197374814)

[3.2 用户故事1 1](#_Toc197374815)

[3.3 用户故事2 2](#_Toc197374816)

[3.4 用户故事n 2](#_Toc197374817)

[4 用户故事的工作量估算 2](#_Toc197374818)

[5 迭代计划 2](#_Toc197374819)

[6 使用CodeArts或其他工具管理用户故事和迭代计划 3](#_Toc197374820)

[6.1 建立团队、项目、成员 3](#_Toc197374821)

[6.2 Product Backlog（全部用户故事） 3](#_Toc197374822)

[6.3 Sprint Planning（规划迭代） 3](#_Toc197374823)

[6.4 形成每个Sprint的Story Board 3](#_Toc197374824)

[6.5 形成每个Sprint的Burndown Chart 3](#_Toc197374825)

[7 使用大模型辅助生成用户故事和迭代计划 3](#_Toc197374826)

[8 原型设计 3](#_Toc197374827)

[8.1 大模型生成的原型 3](#_Toc197374828)

[8.2 用户故事1 4](#_Toc197374829)

[8.3 用户故事2 4](#_Toc197374830)

[8.4 用户故事n 4](#_Toc197374831)

[9 计划与实际进度 4](#_Toc197374832)

[10 小结 4](#_Toc197374833)

[文档全部完成之后，请更新上述区域]

# 实验要求

**简要复述实验手册中要求达到的实验目标与过程。**

# 项目概述

**简要介绍本组3人所面对的实践项目的基本情况（名称、目标用户、系统的核心价值等）。**

# 用户故事

**针对项目需求，分析用户故事。**

## 用户故事清单及优先级

根据需要增加下表的行。

按照优先级排列用户故事，排在上面的用户故事具有更高的优先级。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用户故事编号 | 用户故事简称 | 用户故事描述 | 优先级估算（采用5、4、3、2、1的方式，数字越大表示优先级越高） | 上游  故事编号 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## 用户故事1

使用卡片图形的形式，描述每个用户故事。

* 正面：文字描述（作为一个<角色>, 我想要<活动>, 以便于<商业价值>）、简要的示意图；
* 反面：确认信息（该用户故事执行成功后的结果、各种执行失败情况后的结果）

## 用户故事2

…

## 用户故事n

# 用户故事的工作量估算

针对识别出的每一个故事，使用Story Point估算其工作量，工作量的单位是天。

使用预定的值：1/2、1、2、3、5、8、13、20，单位为“小时”；

团队成员分别估计，差异较大时面对面讨论，发现分歧，形成共识。

填写下列表格（表格里给出了三轮，若第一轮就达成共识或者估算差异不大，就不需要进入第二轮，依此类推；最后一列是大家最终达成的共识）。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 故事编号 | 故事简称 | 小组成员对其工作量估算 | | | | | | | | | 最终估算 |
| 第一轮 | | | 第二轮 | | | 第三轮 | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# 迭代计划

若本项目采用两次迭代，根据各用户故事的优先级和工作量估算，将用户故事分配到各次迭代当中，计算各次迭代的总工作量。确保这样的安排符合第3节给出的依赖关系和优先级安排，以及各次迭代的总工作量的平衡。

请根据需要增加下表中的行数，但不能增加迭代次数。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 迭代次数 | 包含的用户故事 | 故事的优先级 | 故事的工作量估计 | 计划起止时间 | 本次迭代的总工作量 |
| 1 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 使用CodeArts或其他工具管理用户故事和迭代计划

根据第3、4、5各部分的内容，使用CodeArts或其他Scrum项目管理工具建立你们的项目管理计划，将结果以截图的形式放在此处。

## 建立团队、项目、成员

## Product Backlog（全部用户故事）

## Sprint Planning（规划迭代）

## 形成每个Sprint的Story Board

## 形成每个Sprint的Burndown Chart

# 使用大模型辅助生成用户故事和迭代计划

如果采用了大模型辅助生成用户故事和迭代计划，此处给出对应的提示词。注：此部分不是必选项，可以自行选择是否采用大模型辅助，评判以结果为依据，不以是否采用大模型为依据。

# 原型设计

针对第3节识别出的用户故事，选取1个用户故事使用大模型生成原型；

针对第3节识别出的每个用户故事，利用MockPlus或其他原型设计工具建立其原型，将原型截图放在以下各小节里。

此处应至少包含5个用户故事的原型设计，且均为优先级最高的用户故事，不能包含登录、用户管理等故事。

## 用户故事名称(大模型生成的原型)

给出提示词和生成结果截图

## 用户故事1名称

## 用户故事2名称

## 用户故事n名称

# 计划与实际进度

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 任务名称 | 计划时间长度（分钟） | 实际耗费时间（分钟） | 提前或延期的原因分析 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 小结

利用大模型生成用户故事和项目计划，同小组讨论规划在效果和效率方面的对比；

利用大模型生成原型，同利用工具完成，在效果和效率方面的对比；

其他方面的建议和体会。